

„Prokuratuuri infosüsteemi (PRIS3) arendustööde teostamine“ (225306) hanke tehniline kirjeldus

Üldine sissejuhatus

Prokuratuuri infosüsteem (edaspidi PRIS) on prokuratuuri igapäevatööks mõeldud infosüsteem. PRIS ei ole tüüpiline infosüsteem oma rakenduse ning andmebaasiga. Lähtuvalt E-toimiku kontseptsioonist on kõik kriminaalmenetluse andmed E-toimikus ning PRIS hoiab enda andmebaasis ainult neid andmeid, mis on vajalikud ainult tema enda toimimiseks (kasutajate andmed, logid jne). Loodav lahendus peab lähtuma samast printsiibist, et kõikide menetluste andmed tuleb küsida E-toimikust (kasutaja tegevustest lähtuvalt) ning andmete muutmisel või uute andmete loomisel tuleb need E-toimikusse edastada. E-toimikuga suhtlus toimub x-tee teenuste vahendusel.

Kavandatava suure projekti (edaspidi: SUUR PROJEKT) üldeesmärk on saavutada võimalikult paberivaba (digitaalne) kriminaalmenetlus prokuratuuri kriminaalmenetluste infosüsteemi ümberkujundamisega. Projekt on jagatud tinglikult kolme ossa, et üleminek digitaalsele kriminaalmenetlusele oleks võimalikult sujuv. SUURE PROJEKTI raames on toetatud I (vana infosüsteemi üleviimine uuele platvormile) ja II (puudu olevate toimingute lisamine, liidesed teiste infosüsteemidega, objektide baaslahendus) projekti etapp.

Käesolev hange on III etapp Prokuratuuri infosüsteemi uuendustest. Projekti eesmärk on luua viimased olulised eeldused kriminaalmenetluses paberitoimikust loobumiseks ja seeläbi vahetult saavutada kõik SUURE PROJEKTI eesmärgid. Seeläbi loodaks võimalus teostada kriminaalmenetlust tõhusamalt ja mõistlikumalt, vajaduseta pidada pabertoimikut. Eesmärk tõhustada kriminaalmenetlust ja võimaldada pabertoimiku-vabale menetlusele üleminekut on ka koalitsioonilepingus, VV tegevuskavas ja ka justitssüsteemi tegevus- ja arengukavades ning strateegiates. Eesmärgi saavutamiseks luuakse PRISi digitaalse menetluse toimetamise eelduseks olev baaslahendus. Selleks viiakse kriminaalmenetlusregistrisse PRIS ja Digitoimiku sisse tänaste toetamata kriitiliste paberprotsesside tehnoloogilised alternatiivid. Projekti tulemusena on PRISi loodud tänaste olulisemate paberpõhiste protsesside tehnoloogilised vasted/alternatiivid, millega kaob iseseisev vajadus pidada kriminaalmenetluses pabertoimikut ja teostada sellega kaasnevaid paberprotsesse.

Projekti viiakse läbi RIK'i arenduse juhendamisel koostöös RIK arendusosakonnaga (projektijuht, arendaja, testija) ja Prokuratuuri infosüsteemide talitusega (ärianalüütik ja haldur). Arendustöid teostavalt vanemarendajalt eeldatakse aktiivset ja sisulist osalust erinevate lahendusalternatiivide analüüsil ja koodikvaliteedi tagamisel; analüütikult eeldatakse vajadusel panustamist testimisse.

Hankelepingu täitmise planeeritud ajakava: analüüsitööde teostamise algus orienteeruvalt 2020. a detsember (sõltuvalt hanke väljakuulutamisest ja lepingu sõlmimisest), arendustööde algus orienteeruvalt 2021 märtsi I pooles, hankelepingu lõppemise tähtaeg orienteeruvalt 2022. a oktoober (kuni töötundide mahu täitumiseni).

Kasutatavad tarkvarad, tehnoloogiad, programmeerimiskeeled ja keskkonnad, millega igapäevaste tööülesannete täitmisel eelkõige kokku puutuda tuleb, on sätestatud „Kompetentsinõuete“ all.

Tööde teostamise asukoht ja töökorraldus on sätestatud Hankelepingu projektis.

Kompetentsinõuded

Pakkuja peab olema võimeline hankelepingu täitmiseks pakkuma vanemarendajat, arendajat, IT-analüütikut ja tehnilist testijat, kes vastavad järgnevalt välja toodud kompetentsinõuetele.

1. VANEMARENDAJA KOMPETENTSI NÕUDED

Arendustööde teostamiseks pakutaval vanemarendajal peab olema:

1. Vähemalt keskharidus;
2. C# programmeerimiskeele kasutamise kogemus vähemalt 5 aastat (hõlmatud nii töö- kui käsundusleping);
3. Nõuetekohaselt teostatud projektides osalemise kogemus vanemarendajana:
 - 3.1 .NET või .NET Core raamistiku kasutamine vähemalt kahes projektis;
 - 3.2 ASP.NET või ASP.NET Core raamistiku kasutamine vähemalt kahes projektis;
 - 3.3 Mõne SQL andmebaasi (MySQL, MSSQL, PostgreSQL, Oracle) kasutamine vähemalt kahes projektis;
 - 3.4 Typescript programmeerimiskeele kasutamine vähemalt kahes projektis;
 - 3.5 React javascripti raamistiku kasutamine vähemalt kahes projektis;
 - 3.6 X-tee teenuste kasutamine vähemalt ühes projektis;
 - 3.7 Integratsioonitestide arendamine vähemalt kahes projektis;
 - 3.8 Unittestide arendamine (client/server) vähemalt kahes projektis;
4. Valdab eesti keelt.

Rollitäitja kompetentsinõuetele vastavuse tõendamiseks ja kontrollimiseks ning pakkumuse hindamiseks vajalik teave esitatakse CV-s (CV vorm_vanemarendaja)

2. ARENDAJA KOMPETENTSI NÕUDED

Arendustööde teostamiseks pakutaval arendajal peab olema:

1. Vähemalt keskharidus;

2. C# programmeerimiskeele kasutamise kogemus vähemalt 3 aastat (hõlmatud nii töö- kui käsundusleping);
3. Nõuetekohaselt teostatud projektides osalemise kogemus arendajana:
 - 3.1 .NET raamistiku kasutamine vähemalt kahes projektis;
 - 3.2 ASP.NET või Windows Forms raamistiku kasutamine vähemalt ühes projektis;
 - 3.3 Mõne SQL andmebaasi (MySQL, MSSQL, PostgreSQL, Oracle) kasutamine vähemalt kahes projektis;
 - 3.4 SOAP liideste arendamine vähemalt kahes projektis;
 - 3.5 unititestide arendamine (client/server) vähemalt kahes projektis;
 - 3.6 Redis/memcache kasutamine vähemalt ühes projektis;
 - 3.7 RabbitMQ kasutamine vähemalt ühes projektis;
4. Valdab eesti keelt.

Rollitäitja kompetentsinõuetele vastavuse tõendamiseks ja kontrollimiseks ning pakkumuse hindamiseks vajalik teave esitatakse CV-s (CV vorm_arendaja).

3. TEHNILISE TESTIJA KOMPETENTSINÕUDED

Arendustööde teostamiseks pakutavalt tehnilisel testijal peab olema:

1. Vähemalt keskharidus;
2. Vähemalt 2-aastane töökogemus testijana (hõlmatud nii töö- kui käsundusleping);
3. Nõuetekohaselt teostatud projektides osalemise kogemus testijana:
 - 3.1 Manuaaltestide teostamine vähemalt 1 projektis;
 - 3.2 Automaattestide teostamine vähemalt 2 projektis (kasutanud mõnda või sarnast punktis 4 välja toodud tehnoloogiat);
 - 3.3 Testlugude ja testplaani koostamine vähemalt 2 projektis;
4. Kasutatud tehnoloogiad:
 - 4.1. Kasutajaliidese automatiseerimisel kasutada *C# + Selenium*;
 - 4.2. Koormustestide automatiseerimine *Gatling*;
 - 4.3. Teenuste testid *C# + NUnit* koos teenuste kihtide ja DTO objektide generaatoritega (rõhk generaatoritel, sest käsitsi nende tegemine ja haldus raiskab meeletult aega).
5. Valdab eesti- ja inglise keelt.

Rollitäitja kompetentsinõuetele vastavuse tõendamiseks ja kontrollimiseks ning pakkumuse hindamiseks vajalik teave esitatakse CV-s (CV vorm_tehniline testija)

4. IT-ANALÜÜTIKU KOMPETENTSINÕUDED

Arendustööde teostamiseks pakutavalt IT-analüütikul peab olema:

1. Kõrgharidus vähemalt bakalaureuseõppe tasemel;
2. Vähemalt 5-aastane töökogemus IT-analüütikuna (hõlmatud nii töö- kui käsundusleping);
3. IT-analüüsi teostamine vähemalt 2 projektis – sealhulgas vähemalt üks neist on SOAP liideste arendamise projekt;

4. IT-analüüsi sisulised oskused ja kogemus:
 - 4.1 Kasutaja vajaduste ja tellija soovide tuvastamine, uurimine, ilmutamine ja kooskõlastamine;
 - 4.2 Ärinõuete (*business requirements*) ja kasutaja tegevuste (*business process, use case* ja/või *user story*) visualiseerimine;
 - 4.3 Prototüübi loomise oskus (*high-fidelity prototype*)
 - 4.4 Süsteeminõuete ja funktsionaalsuste kaardistamine ja visualiseerimine;
 - 4.5 Tarkvara modelleerimise alased teadmised ja oskused:
 - 4.5.1 Andmebaasi mõistete, olemuse ja meetodite tundmine
 - 4.5.2 Arendusprotsesside ja -metoodikate tundmine
 - 4.5.3 Skeemide, jooniste ja mudelite koostamise oskus
 - 4.6 UML meetodite ja mõistete üldine tundmine
 - 4.7 HTML/CSS mõistete üldine tundmine
5. Eesti keele oskus C1 tasemel.

Rollitäitja kompetentsinõuetele vastavuse tõendamiseks ja kontrollimiseks ning pakkumuse hindamiseks vajalik teave esitatakse CV-s (CV vorm_IT-analüütik).

/allkirjastatud digitaalselt/

Mehis Sihvart